

香港電燈有限公司

南丫島離岸風力發電場發展計劃 持份者聯絡小組

職責範圍

二零二二年 四月



1. 背景

為支持香港特別行政區政府倡議進一步在本港拓展可再生能源應用的政策，香港電燈有限公司(港燈)正擬計劃在本港發展一個離岸風力發電場。

建議中的離岸風場位於南丫島西南約 4 公里(如圖1 所示)。項目的環境影響評估經已完成，並確認原設計容量為一百兆瓦的離岸風場在建造及營運方面不會對環境構成不可接受的影響。香港環境保護署(環保署)已於二零一零年五月十四日正式批准離岸風場項目的環境影響評估報告(登記編號EIA-177/2009)。港燈亦於同年六月八日根據環境影響評估條例獲正式頒發相關項目的環境許可證(編號EP-394/2010)。

由於離岸風力發電技術的顯著進步，市場上風力發電機的單位容量隨著更大的風輪直徑和整體輪機高度而顯著增加。配置更大的風電機將顯著減少所需的風電機及地基數量，並顯著增加同一項目區域的可再生能源發電量。因此，港燈已就建議中的離岸風場采用更大的風力發電機及更新設計容量至約 150 兆瓦向環保署提交了一份更改環境許可證的申請。更改環境許可證申請夾附的環境評審報告表明，提議的更改不會對環境影響產生實質改變，並確認符合環境影響評估程序的技術備忘錄中的要求。環境評審報告進一步表明，減少風電機及地基數量將產生環境效益，包括減輕海水流態變化、減少對海洋哺乳動物，海龜和漁業的影響以及減少項目建設和維護活動產生的廢物。

按照風場項目環境許可證中第 2.4 項條款的要求，港燈須於獲簽發環境許可證之後的六個月內籌組一個持份者聯絡小組。成立持份者聯絡小組的目的，是要在項目倡議人及相關持份者之間建立起在項目環保層面上的溝通渠道。

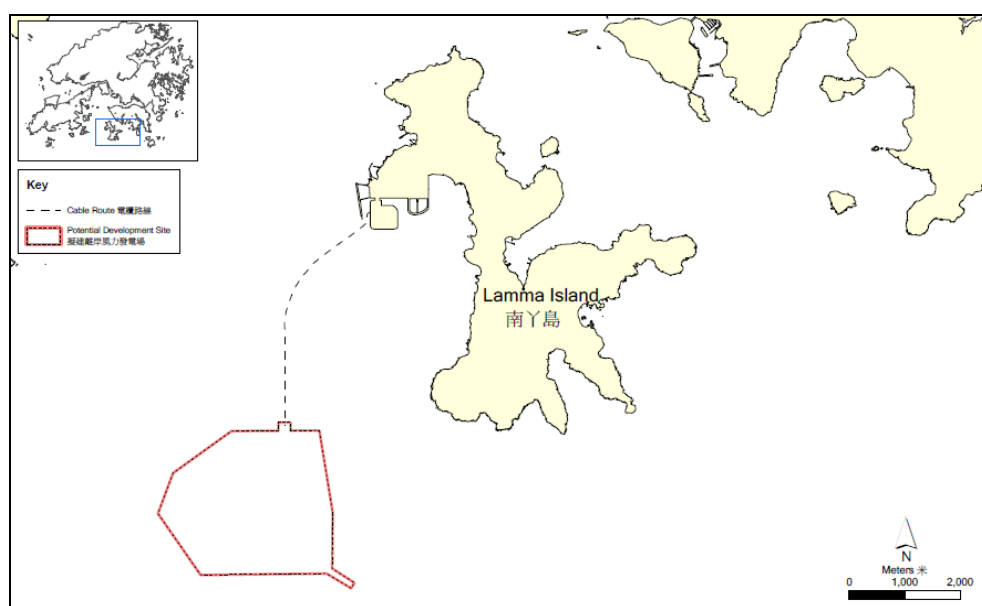


圖1 - 建議中位於南丫西南的離岸風場位置

2. 宗旨

持份者聯絡小組成立之目的，是為包括漁業組織，環保團體，學術機構，關注能源及可持續發展人士，及地方社區組織等一眾持份者提供一個諮詢平台，以便各持份者對南丫島西南離岸風場發展項目在設計，建造及營運等方面提供的意見。

3. 組織架構

持份者聯絡小組的組織架構應包括以下各主要持份者的代表(如圖 2 所示)：

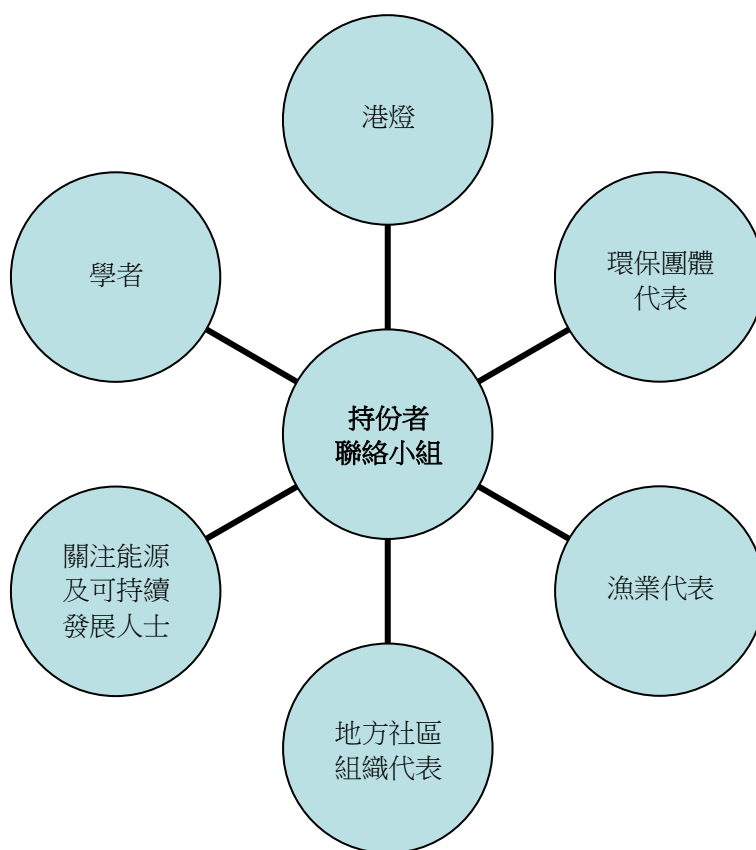


圖2 - 持份者聯絡小組的組織架構

上圖所示的組織架構並非不可改動。在項目進行期間，可按需要邀請其他有關的持份者代表加入聯絡小組。

4. 成員資格

港燈組織了一個由公司內部代表及外界顧問所組成的委員會，以審核及邀請持份者聯絡小組的成員代表。聯絡小組成員由不同功能界別中挑

選，目的在於廣泛吸取個別成員在其專業範疇上的知識，以及平衡各個界持份者在不同層面上的關注，以達致項目的成功發展。

聯絡小組成員的服務全屬自願性質。每位小組成員最初的任期為兩年。

持份者聯絡小組的成員名單將提交環境保護署及環境諮詢委員會。在考慮其相關意見後再決定出最後成員人選。

5. 運作

持份者聯絡小組會根據以下運作指引以維持其工作效能：

- a. 港燈會將離岸風場項目的相關資料包括項目背景及進展於聯絡小組會議前分發予各小組成員。
- b. 港燈將安排及主持聯絡小組會議。港燈將委任會議協調人，以助確保聯絡小組會議的客觀公平。協調人將鼓勵各與會成員主動參與發言，並在會議中平衡各界意見，以確保小組會議可順利進行。
- c. 各與會小組成員應對離岸風場項目在建造及營運方面提出其相關界別的專業意見。港燈亦應參考該些意見並對在會議上提出的建議進行可行性研究。
- d. 當小組成員持不同意見時，協調人應充當調解分歧的角色，並致力爭取能達致共識的解決方案，以平衡各方的關注及使會議繼續順利進行。
- e. 開會的次數將視乎預期向聯絡小組分發的項目設計、施工及運作相關資料的量而定。通常每年預期舉行兩次會議。
- f. 港燈會準備每次會議的議程，並會邀請各成員書面提出希望在會議中討論的事項。
- g. 所有會議會將以廣東話進行。如有分發在會議中使用的文件會根據文件的性質及原始文件的語言以全中文或全英文準備。另外，議程及會議紀錄則會以中英文雙語準備。
- h. 港燈將提供包括準備議程、文件、簡報資料、會議記錄等等所須的秘書服務。
- i. 如在個別議題上有特殊支援需要，可按情況邀請外界顧問加入聯絡小組會議，以提供相關支援服務。
- j. 持份者聯絡小組成員有義務：

- 聲明與聯絡小組會議上討論的任何事項相關的任何利益衝突；及
 - 對聯絡小組會議中收到或討論的任何受限和專有資料保密。
- k. 所有會議記錄及相關文件將於每次聯絡小組開會後一個月內上載於港燈網頁內。

為使聯絡小組持續有效履行職能，港燈將製作一份需要不斷完善的文件（職責範圍的獨立附件），並定期更新，作為聯絡小組執行及運作的參考指引。

6. 解散

聯絡小組在與環境保護署商議後，可在雙方同意的時間解散。